🦈 赤木かん子の

「図書館を利用した "調べ学習"のしかた」◎初級編

さまざまな教科で調べ学習の必要性はますます高まっています。にもかかわらず、 調べかたがわからないと悩んでいる生徒を多く見かけます。ここでは、"赤木流" 調べ学習のしかたを、初級編から中級、上級編と3回にわたってご紹介します。

調べ学習では、まずテーマを決めなくてはなりません。

が、そのテーマは**全体の大きなテーマ**ではなく**自分の小さなテーマ**であることが 大事です。

「縄文時代」や「国際理解」というテーマでは、大きすぎて、手に負えません。 なので、答えがひとつになる「一対一」対応になる小さなテーマを考えます。

そういうテーマは**キーワードが三つ**あれば決められます。

たとえば、全体のテーマ、が"縄文時代"だとします。 まず大きなアーチを描きます。 このアーチが"縄文時代"です。



そのなかにもうひとつ、小さいアーチを描きます。 **このアーチは大きいアーチである縄文時代に含まれる** ものでないといけません。



またアーチを描きます。 3つ目のキーワードも"暮らしの道具"のなかに 含まれるものでないといけません。 ここでは"土器"にしてみましょう。

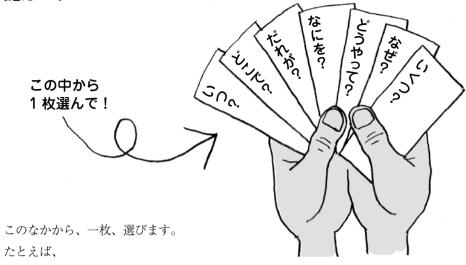
たとえば"暮らしの道具"にしましょう。



さて、これで"縄文時代"の"暮らしの道具"のなかの"土器"がテーマに決まりました。

__ではその次に、土器の何について調べようか? を考えるときには

謎カードを使います。このカードは全部で7枚。



"いつ?" 土器はできたのか? 発見されたのか?

"どこで?" 発見されたのか?

"だれが?"発見したのか?

"どうやって?"作ったのか?

「よし、作り方にしよう!」

というわけで、この人のテーマは

縄文時代の暮らしの道具である土器はどうやって作ったのか?

に決まりました!

これをテーマの三点決め、といい、

このやり方を使うと、1分で自分のテーマを決められます。

これが、何かを考えるときの基本のやりかたなのです。

さて、ここでは、何も使わずに、自分の頭の中だけで考えました。

これが初級編です。

次回の中級編では「百科事典を使う調べかた」について解説します。